**Sjabloon 6**

Retrospective



Voor- en achternaam: Gido Verhoef

Leerling nummer:

Datum:

Versie:

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc202875007)

[Sprint 01 4](#_Toc202875008)

[1. De realisatie (proces) 4](#_Toc202875009)

[2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello 4](#_Toc202875010)

[3. Organiseren en uitvoeren van de test(en) 4](#_Toc202875011)

[4. Op basis van test resultaten (product) 4](#_Toc202875012)

[5. Bespreken van bijrollen feedback 4](#_Toc202875013)

[6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel 4](#_Toc202875014)

[Sprint 02 5](#_Toc202875015)

[1. De realisatie (proces) 5](#_Toc202875016)

[2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello 5](#_Toc202875017)

[3. Organiseren en uitvoeren van de test(en) 5](#_Toc202875018)

[4. Op basis van test resultaten (product) 5](#_Toc202875019)

[5. Bespreken van bijrollen feedback 5](#_Toc202875020)

[6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel 5](#_Toc202875021)

[Sprint 03 6](#_Toc202875022)

[1. De realisatie (proces) 6](#_Toc202875023)

[2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello 6](#_Toc202875024)

[3. Organiseren en uitvoeren van de test(en) 6](#_Toc202875025)

[4. Op basis van test resultaten (product) 6](#_Toc202875026)

[5. Bespreken van bijrollen feedback 6](#_Toc202875027)

[6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel 6](#_Toc202875028)

# Inleiding

*Aan het eind van elke sprint stellen jullie op basis van de uitkomsten van de resultaten na het testen en het invullen van het log een verbetervoorstel op over het volgende:*

1. *De realisatie (proces)*
2. *De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello*
3. *Organiseren en uitvoeren van de test(en)*
4. *Op basis van test resultaten (product)*
5. *Reflectie op bijrollenfeedback*
6. *Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel*
   1. *User stories inplannen aan de hand van story points*
   2. *User stories prioriteiten bepalen aan de hand van de business value*

# Sprint 01

## 1. De realisatie (proces)

*Process ging goed, paar dingen die beter konden waren de user stories, die konder beter verdeelt worden, we hadden meer onderzoek moeten doen naar vr. samenwerking ging wel prima tussen teamgenoten.*

## 2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello

Afbeelding met tekst, schermopname, Multimediasoftware, ontwerp

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## 3. Organiseren en uitvoeren van de test(en)

We hebben niet werkelijke tests uitgevoerd vanwege foute planning. We hebben vooral binnen ons team getest voor bugs, niet voor feedback

## 4. Op basis van test resultaten (product)

Niet van toepassing

## 5. Bespreken van bijrollen feedback

Jorick: goed aanspreekbaar als lead programmer. Zet mensen die niet bezig of afgeleid waren aan het werk. Steelt indirect taken op sommige momenten.

Fleur: alle taken goed en voldoende uitgewerkt. Ookal liet het project wat minder vrijheid to in ui en ux

Daniël: goed om hulp vragen, het ging prima, de sit down is wel handig om soms te doen. Is een goed idee en mooi dat hij het voorstelde. Ookal is hij soms een beetje stil en afwachtend

Gido: taken als notulist goed en duidelijk uitgevoerd, moet minder vaak minder vaak afgeleid zijn, ondanks dit heeft hij ook zijn taken afgemaakt en om hulp gevraagt wanneer nodig

Esat: toonde initiatief om bezig te gaan met testen, alleen in de planning was hier geen ruimte voor waardoor het helaas niet doorging

Yorick: de trello was goed ingevuld en bijgehouden, er waren geen rare dingen in de trello gezet.

Ruben: de presentatie was mooi gemaakt en duidelijk gepresenteerd, ik vindt dat hij goed reageerd op feedback, was goed optijd af met zijn taken. Ookal is hij ook soms afgeleid

## 6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | Sound effects | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik sound effect zodat ik meer feedback en gamefeel heb in mijn acties | | | |
| **Business Value:** | 2 | **Story Points:** | 3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | mutliplayer | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als speler wil ik multiplayer zodat ik tegen andere mensen kan spelen en een goede competitieve ervaring heb | | | |
| **Business Value:** | 2 | **Story Points:** | 20 |

# Sprint 02

## 1. De realisatie (proces)

*…*

## 2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello

…

## 3. Organiseren en uitvoeren van de test(en)

…

## 4. Op basis van test resultaten (product)

…

## 5. Bespreken van bijrollen feedback

…

## 6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |

# Sprint 03

## 1. De realisatie (proces)

*…*

## 2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello

…

## 3. Organiseren en uitvoeren van de test(en)

…

## 4. Op basis van test resultaten (product)

…

## 5. Bespreken van bijrollen feedback

…

## 6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |